

II Wojewódzki Konkurs Wiedzy „Szlakiem pomorskich baśni i legend”

Regulamin konkursu:

1. Organizatorem II Wojewódzkiego Konkursu Wiedzy „Szlakiem pomorskich baśni i legend” jest Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Josepha Conrada Korzeniowskiego w Gdańsku.

2. Konkurs adresowany jest do uczniów klas III i IV szkół podstawowych województwa pomorskiego.

3. Cele konkursu:

- popularyzacja literatury regionalnej,
- zachęcanie dzieci do pogłębiania wiedzy na temat legendarnych dziejów Pomorza,
- poznanie specyfiki swojego regionu,
- pogłębianie więzi ze swoim środowiskiem, regionem, krajem,
- kształtowanie tożsamości regionalnej w kontekście wartości narodowych i europejskich,
- rozwój postaw patriotycznych związanych z tożsamością kultury regionalnej,
- ugruntowanie poczucia tożsamości narodowej przez rozwój tożsamości regionalnej,
- motywowanie uczniów do czytania baśni i legend,
- rozbudzanie zainteresowania tematyką regionalną,
- nabycie umiejętności animatorskich (praca w grupie).

4. Konkurs przebiega w dwóch etapach:

I etap – szkolny

Etap szkolny konkursu (styczeń 2014 r.) – test (przysłany przez Organizatora) przeprowadzony przez nauczycieli. Uczniowie samodzielnie lub z pomocą nauczyciela/opiekuna przygotowują się do niego w oparciu o listę lektur stanowiącą Załącznik 2 Regulaminu.

O zakwalifikowaniu się do etapu II – wojewódzkiego zadecydują wyniki testu. Maksymalna liczba punktów to 30 (jedna odpowiedź = 1 punkt). Do etapu II – wojewódzkiego kwalifikują się osoby, które uzyskały wynik od 25 do 30 punktów.

Test przygotowuje Organizator i rozsyła go do 3 stycznia 2014 r. do nauczycieli szkół, które do 21 października 2012 r. dostarczyły na adres WiMBP w Gdańsku tradycyjną drogą pocztową bądź elektroniczną Kartę Zgłoszenia (Załącznik nr 1).

Karta Zgłoszenia dostępna jest też na stronie www.wbpg.org.pl

Do etapu wojewódzkiego przechodzi dwóch najlepszych uczniów. W razie uzyskania takiej samej liczby punktów z testu przez dwie i więcej osoby, nauczyciel (może w obecności innego nauczyciela lub Dyrektora szkoły) dopytuje je z wiedzy o baśniach i legendach pomorskich, w ten sposób wybierając zwycięzców etapu szkolnego.

Kopie rozwiązanych testów przez zwycięzców etapu szkolnego nauczyciel wysyła tradycyjną drogą pocztową lub faksem na adres Organizatora do 31 stycznia 2013 r.:

Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna

Targ Rakowy 5/6

80-806 Gdańsk

Z dopiskiem: I Wojewódzki Konkurs Wiedzy „Szlakiem pomorskich baśni i legend”

Faks: 0 58/305-66-21

II etap – wojewódzki

Ten etap Wojewódzkiego Konkursu Wiedzy „Szlakiem pomorskich baśni i legend” odbędzie się w kwietniu 2014 r. w siedzibie głównej WiMBP w Gdańsku (Targ Rakowy 5/6). O dokładny terminie Organizator powiadomi uczestników drogą listowną i elektroniczną.

Składać się będzie z testu (30 pytań), trwającego 45 min.

W przypadku równej liczby punktów, zostanie zorganizowany drugi test pisemny, zawierający pytania dodatkowe. Czas trwania testu – 10 min.

Komisję Konkursową powoła Dyrektor WiMBP w Gdańsku.

5. Osoby, do których należy kierować wszystkie pytania dotyczące konkursu to:

Agnieszka Chełchowska (e-mail: prac_regionalna@wbpg.org.pl), tel. 58/ 301 48 11, w. 237

Iwona Joć-Adamkiewicz (joc_iwona@wbpg.org.pl) , tel. 58/ 301 48 11, w. 227

Małgorzata Szemelfejnik (malgorzata_szemelfejnik@wbpg.org.pl), tel. 58/ 301 48 11, w. 210

Patronat nad Konkursem:

Pomorski Kurator Oświaty

Marszałek Województwa Pomorskiego

Załącznik nr 1

KARTA ZGŁOSZENIA SZKOŁY

do II Wojewódzkiego Konkursu Wiedzy „Szlakiem pomorskich baśni i legend”

Nazwa szkoły	
Adres szkoły	
Telefon do szkoły, adres e-mail	
Imię i nazwisko nauczyciela przygotowującego	
Pieczęć szkoły, data oraz pieczętka i podpis dyrekcji	

Załącznik nr 2

Literatura do etapu I

1. Krzysztof Wójcicki, Baśnie i bajki gdyńskie, Imprimatur, Gdynia 2000
 - a) „Oksywie”
 - b) „Cisowa”
2. Jolanta Nitkowska-Węglarz, Bursztynowa Wróżka, Unigraf, Bydgoszcz 2010
 - a) „Leniwy Bałtyk”
 - b) „Klabaternik”
 - c) „Czarodziejki z Ptasiej Rafy”
3. Franciszek Fenikowski, Okręt w herbie. Legendy gdańskie, słowo / obraz terytoria, Gdańsk 2010
 - a) „Okręt w herbie”
 - b) „O rudym jastrzębiu i gdańskiej jaskółce”
4. Legendy ziemi gniewskiej, zebra. Bogdan Badziong, Wyd. Bernardinum, Pelplin 2006
 - a) „O powstaniu nazwy Gniew”
 - b) „Młynarze znad Wierzycy”
5. Zenon Gołaszewski, Baśnie z grodu Neptuna, wyd. WiMBP w Gdańsku, Gdańsk 2010
 - a) „Zamczysko”
 - b) „Zaczarowany teatr”
6. Władysław Łęga, Legendy Pomorza, Wydawnictwo Morskie, Gdańsk 1958
 - a) „Stolemy”
 - b) „Tuja i zbójca”
 - c) „Król głębin”
7. Edmund Puzdrowski, Bursztynowe drzewo. Baśnie kaszubskie, wyd. Polnord-Oskar, Gdańsk 2003
 - a) „O siedmiu krukach i ich wiernej siostrze”
 - b) „O głupim królewiczu i jego mądrych braciach”
8. Roman Landowski, Jasna i Dersław, Wydawnictwo Morskie, Gdańsk 1981
 - a) „Słońce z zaprzęgiem”
 - b) „O upartym wole”

Literatura do etapu II

1. Jerzy Samp, Gdańsk w baśniowej szacie, Marpress, Gdańsk 2012
 - a) „Góra Pięciu Braci”
 - b) „Czarodziejskie pióra”
 - c) „Zapomniane echo Grunwaldu”

2. Zuzanna Rabska, Baśnie Kaszubskie, Wydawnictwo M. Arcta, Warszawa 1925
 - a) „O zatopionym mieście”
 - b) „O gdańskim zegarze”

3. Krzysztof Wójcicki, Baśnie i bajki sopockie, Arkadia. Gdynia 2006
 - a) „Potok Kamienny”
 - b) „Potok Haffnera”

4. Andrzej Grzyb, Baśniowe Kociewie, wyd. Bernardinum, Pelplin 2011
 - a) „Starogardzki joannita”
 - b) „Jak diabeł zamierzył się na katedrę pelplińską”
 - c) „Dziura w górze”

5. Henryk Soja, Gabriela Włodarska, Legendy słowińskie, wyd. Region, Gdynia 2009
 - a) „Słupski malarz”
 - b) „Jak diabeł kościół budował”
 - c) „Łebianie w niebie”

6. Marzena Bernacka i Monika Jastrzębska, Baśnie i legendy Żuław i Mierzei Wiślanej, wyd. Żuławy Wiślane, 2003
 - a) „Diabelski kamień”
 - b) „Mistrz czarnej magii”
 - c) „Sposób na czarownicę”

7. Dorota Abramowicz, Legendy Pomorza i Kaszub, Kos Dom Wydawniczo-Księgarski, 2010
 - a) „Kłótnia braci”
 - b) „Narzeczonego stolemki”
 - c) „Podrzucone krośnie”

8. Stan Bogdan, Z legendą przez wieki, t. 1, Wydawnictwo Bernardinum, Gdańsk-Pelplin 2010
 - a) „Mieszkańcy Mariackiej wieży”
 - b) „Bezcenna zdobycz”

UWAGA: WSZYSTKIE WYMIENIONE BAŚNIE I LEGENDY ORGANIZATOR MOŻE UDOSTĘPNIĆ UCZESTNIKOM KONKURSU W FORMIE ELEKTRONICZNEJ